



CARLOS PADIAL
Artista Visual
Desarrollador Creativo

tlf 653 372 794
e-mail carlos@asturnazari.com
web <https://asturnazari.com> [>]
nacido 02/11/1978

EXPERIENCIA PROFESIONAL

- 2025 **Audiogames XR** (*Bicélula SL + Asturnazari*) [>]
- desde 2021 **Creative Developer** (*ArsGames*) [>]
- desde 2019 **3D Artist / Projection Mapping Artist**(freelance) [>], [>], [>]
- 2016-2019 **Front End Developer** (*Ezzing Solar*) [>]
- 2014-2015 **3d/modelado low poly** elementos 3d para realidad aumentada (*Aratechlabs*) [>]
- 2014 **3d/modelado nubes de puntos** laser scanner y kinect (*Playmodes, Onionlab*) [>], [>]
- 2014 **3d/animación/composición** comercial para agencia (*Image Laundry*) [>]
- 2011-2014 **3d/animación** projection mappings, escenografía virtual (*Urano, Telenoika...*) [>], [>], [>]
- 2009-2010 **3d/animación** realización de piezas comerciales (*Renfe-Ave Area Sur*)
- 2007-2009 **Operador** cámara de TV. Reportajes y making offs (*esMadridTV*)
- 2007-2009 Montaje de **iluminación** para tv y video, y eventos en directo (*Programas esMadridMusic y deMAC*)
Diversos trabajos fotográficos de moda, deportes y fotografía de estudio y social
Confección y realización de books, retratos, publicidad y diseño gráfico
- desde 2006 **Freelance audiovisual** (director / director de fotografía / postproducción)
- 2005-2009 **Aventuras Visuales** (Taller-escuela de Creación Audiovisual)
- 2005-2006 Workcenter.S.L. (Responsable de cartelería)
- 2001-2004 Empleado en Cízero Digital (preimpresión y cartelería), como responsable de **digitalización** y **fotomecánica** de alta calidad, **gestión de color** y cartelería de gran formato

EXPERIENCIA DOCENTE

- 2024 Taller, *Producción Audiovisual Inmersiva 360*, BitLab Cultural SCCL, Barcelona.
- 2022 Taller, *Blender para Personas*, Espíritu 23, Madrid.
- 2015-2018 Talleres *Robótica y Videojuegos para niños*, La Casa Encendida, Madrid.
- 2015 Taller, *Edición de Video con Blender*, Sapiens Formación, Madrid.
- 2012 Charla, *Blender: Organized Chaos*, H4ckademy, Campus Madrid.
- 2011-2014 Taller (múltiples ediciones), *Edición de Video con Blender*, Telenoika, Barcelona.
- 2014 Taller, *Edición de Video con Blender*, Sapiens Formación, Madrid.
- 2012 Taller, *Cine de Código Abierto*, UOC + Telenoika, Barcelona.
- 2012 Taller, *Telenoika Mapping Workshop*, Fabra i Coats, Barcelona.
- 2012 Conf., *Towards an Open Source Cinematography*, Blender Conference, Amsterdam
- 2012 Conferencia, *Free hardware photography*, Escuela de arte de Oviedo, Asturias
- 2012 Taller, *Edición de Video con Blender*, Esc. Medinaceli, S. Lorenzo del Escorial, Madrid.
- 2012 Taller, *Creación de Interactivos con Blender*, Telenoika, Barcelona
- 2011 Taller *Edición de Video con Blender*, at Telenoika, Barcelona
- 2005-2009 **Aventuras Visuales** (Taller-escuela de Creación Audiovisual)
Docencia: cursos anuales teórico/prácticos de Fotografía documental y de estudio, Cámara e Iluminación Cinematográfica. Monográficos de Photoshop, Fotografía Raw, After Effects, Etalonaje con Color, Cámara HD, y Super 8mm entre otros.
Mantenimiento: responsable de los equipos informáticos del taller, hardware y software, tanto para *mac*, como *windows* y *linux*. También organización y mantenimiento de un plató.
Diseño-edición-cartelería. : encargado del **diseño e imagen** del colectivo Aventuras Visuales. Fotografía, iluminación, montaje y postproducción de piezas de video.
- 2002 Taller Jóvenes editores del Ayto. de Oviedo (Profesor de Photoshop y Freehand)

HABILIDADES

- Modelado y animación **3D** (blender)
- Modelado Procedimental (**geometry nodes**, blender),
- Desarrollo de **entornos virtuales XR y AR** (Godot, Unreal)
- **Motores de juego e interacción**: (Godot, UPBGE, Unreal, Processing, Arduino, Kinect)
- **Projection Mapping** (dirección técnica y producción artística)
- **Fotogrametría**, escaneo 3d, texture baking y remeshing
- **Video 360** e inmersivo
- **Programación**: (html, css, javascript, d3, angular, processing, python, gdsript)
- **Dirección de fotografía** y operador de cámara en múltiples formatos (analógico y digital)
- **Técnica fotográfica avanzada**: Retratos y bodegones, documentalismo, retoque fotográfico, calibración de color, restauración de fotografías y fotomontajes,
- HDR, **timelapses** y **panorámicas**
- Foto-diseño-maquetación (gimp, inkscape, scribus, penpot)
- Edición de video (kdenlive, blender)
- Postproducción y etalonaje: (blender)
- Diseño web: (drupal, wordpress, css y html)

PROYECTOS

- 2012-2014** Kinoraw: Free Open Cinema Lab
desde 2010 Audiogames: Juego de sonido - instalación interactiva 3d
2000-2003 Editorial de juegos de rol La Cocoguawa
1997-2000 Federación Asturiana de RoI y CLN (Convivencias Lúdicas Nacionales)

BECAS, PREMIOS, RESIDENCIAS

- 2012** Fabra i Coats: residencia de producción *Audiogames*, Barcelona
2012 Telenoika Ayuda a la producción e investigación, *Kinoraw project*. Barcelona
2012 Espacio Trapezio, residencia de producción *Audiogames*, Madrid
2012 Laboral Centro de Arte, residencia de producción *Audiogames*, Gijón
2010 Telenoika, Ayuda a la producción e investigación. (Mención especial) *Audiogames*, Barcelona
2000 varios cortometrajes con premios internacionales [**>**], [**>**]

INSTALACIONES, PIEZAS ARTÍSTICAS

- 2024-2025** **BlockHood**, Exposición La Ciudad Visible/ La Ciudad en Juego, Euskadiko Arkitektura Institutua, Donostia
2023-2024 **BlockHood**, Exposición La Ciudad Visible/ La Ciudad en Juego, Centro Centro Madrid
2012 **Audiogames 2.0**, Telenoika, Barcelona
2012 **Audiogames 1.0**, Festival In-sonora, Madrid
2010 **Audiogames**, Playlab (Taller de videojuegos experimentales) Medialab Prado, Madrid

FORMACIÓN ACADÉMICA

- 2015 H4ckademy, 2ª edición (Madrid)
- 2009 Curso de Postproducción en After Effects. Editrain (Madrid)
- 2004-2005 Curso Anual de Cámara e Iluminación Cinematográfica. Séptima Ars (Madrid)
- 1999-2001 Ciclo Superior Artes Plásticas y Diseño en Fotografía Artística. Escuela de Arte Oviedo

IDIOMAS

- Español
- Inglés
- Catalán

BLOG

<http://www.surreal.asturnazari.com> blog

PORTFOLIO

<http://www.surreal.asturnazari.com/portfolio> trabajos audiovisuales

BOBINA

<https://vimeo.com/carlospadial/reel2021> bobina generalista 3D