



**CARLOS PADIAL**

**Visual Artist**

**Creative Developer**

**tlf** 653 372 794

**e-mail** carlos@asturnazari.com

**web** <https://surreal.asturnazari.com> [>]

**nacido** 02/11/1978

<https://www.surreal.asturnazari.com>  
<https://www.surreal.asturnazari.com/portfolio>  
<https://vimeo.com/carlospadiál/reel2021>

blog  
trabajos  
bobina 3D

## TRAYECTORIA PROFESIONAL

- 2019-2021 3D Artist** (*freelance*) [>]  
**2016-2019 Front End Developer** (*Ezzing Solar*) [>]  
**2014-2015 3d/modelado low poly** elementos 3d para realidad aumentada (*Aratechlabs*) [>]  
**2014 3d/modelado nubes de puntos** laser scanner y kinect (*Playmodes, Onionlab*) [>], [>]  
**2014 3d/animación/composición** comercial para agencia (*Image Laundry*) [>]  
**2011-2014 3d/animación** projection mappings, escenografía virtual (*Urano, Telenoika...*) [>], [>], [>]  
**2009-2010 3d/animación** realización de piezas comerciales (*Renfe-Ave Area Sur*)  
**2007-2009 Operador** cámara de TV. Reportajes y making offs en HD (*esMadridTV*)  
**2007-2009** Montaje de **iluminación** para tv y video, y eventos realizados en directo  
Programas esMadridMusic y deMAC  
Diversos trabajos fotográficos de moda, deportes y fotografía de estudio y social  
Confección y realización de books, retratos, publicidad y diseño gráfico  
**desde 2006 Freelance audiovisual** (director / director de fotografía / postproducción)  
**2005 a 2009 Aventuras Visuales** (Taller-escuela de Creación Audiovisual)  
**2005-2006** Workcenter.S.L. (Responsable de cartelería)  
**2001-2004** Empleado en Cízero Digital (preimpresión y cartelería), como responsable de digitalización y **fotomecánica** de alta calidad, **gestión de color** y cartelería de gran formato

## FORMACIÓN ACADÉMICA

- 2015** H4ckademy, 2ª edición (Madrid)  
**2009** Curso de Postproducción en After Effects. Editrain (Madrid)  
**2004-2005** Curso Anual de Cámara e Iluminación Cinematográfica. Séptima Ars (Madrid)  
**1999-2001** Ciclo Superior Artes Plásticas y Diseño en Fotografía Artística. Escuela de Arte Oviedo

## CONOCIMIENTOS ADICIONALES

- Dirección de fotografía y operador de cámara en múltiples formatos (**35, 16 y 8mm, HD y redone**) / varios cortometrajes con premios internacionales [>], [>]
- Técnica fotográfica avanzada: Retratos y bodegones, documentalismo, retoque fotográfico, **control informático de cámara**, calibración de color, restauración de fotografías y fotomontajes,
- HDR, **timelapses** y **panorámicas**
- **Programación:** (html, css, javascript, d3, angular, processing, **python**...)
- Foto-diseño-maquetación (gimp/photoshop, inkscape/freehand/illustrator, scribus, hugin...)
- Edición de video (premiere, final cut pro, kdenlive, blender...)
- Postproducción y **etalonaje:** (after effects, motion, color, blender...)
- Diseño web: (drupal, wordpress, css y html)
- Gran capacidad y disposición de aprendizaje

## IDIOMAS

- Español
- Inglés
- Catalán

## PROYECTOS

**2012 a 2014** Kinoraw: Free Open Cinema Lab

([www.kinoraw.net](http://www.kinoraw.net))

desde **2010** Audiogames: Juego de sonido - instalación interactiva 3d

([www.audiogames.arsgames.net/](http://www.audiogames.arsgames.net/))

**2000 a 2003** Editorial de juegos de rol La Cocoguawa

**1997 a 2000** Federación Asturiana de RoI y CLN (Convivencias Lúdicas Nacionales)

## BECAS, PREMIOS, RESIDENCIAS

**2012** Fabra i Coats: residencia de producción *Audiogames*, Barcelona

**2012** Telenoika Ayuda a la producción e investigación, *Kinoraw project*. Barcelona

**2012** Espacio Trapezio, residencia de producción *Audiogames*, Madrid

**2012** Laboral Centro de Arte, residencia de producción *Audiogames*, Gijón

**2010** Telenoika, Ayuda a la producción e investigación. (Mención especial) *Audiogames*, Barcelona

## TALLERES, CHARLAS y CURSOS ACADÉMICOS

**2015 a 2018** Talleres Robotica y Videojuegos para niños, Los Hacedores, La Casa Encendida, Madrid.

**2012** Charla, *Blender: Organized Chaos*, H4ckademy, Campus Madrid.

**2011 a 2014** Taller (múltiples ediciones), *Edición de Video con Blender*, Telenoika, Barcelona.

**2014** Taller, *Edición de Video con Blender*, Sapiens Formación, Madrid.

**2012** Taller, Cine de Código Abierto, UOC + Telenoika, Barcelona.

**2012** Taller, Telenoika Mapping Workshop, Fabra i Coats Barcelona Barcelona.

**2012** Conf., Towards an Open Source Cinematography, Blender Conference, Amsterdam

**2012** Conferencia, *Free hardware photography*, Escuela de arte de Oviedo, Asturias

**2012** Taller, *Edición de Video con Blender*, Esc. Medinaceli, S. Lorenzo del Escorial, Madrid.

**2012** Taller, *Creación de Interactivos con Blender*, Telenoika, Barcelona

**2005 a 2009** **Aventuras Visuales** (Taller-escuela de Creación Audiovisual)

- **Docencia:** cursos anuales teórico/prácticos de Fotografía documental y de estudio, Cámara e Iluminación Cinematográfica. Monográficos de Photoshop, Fotografía Raw, After Effects, Etalonaje con Color, Cámara HD, y Super 8mm entre otros.
- **Mantenimiento:** responsable de los equipos informáticos del taller, hardware y software, tanto para *mac*, como *windows* y *linux*. También organización y mantenimiento de un plató.
- **Diseño-edición:** encargado del **diseño e imagen** del colectivo Aventuras Visuales. **Diseño y cartelería. Fotografía, iluminación, montaje y postproducción** de piezas de video.

**2002** Taller Jóvenes editores del Ayto. de Oviedo (Profesor en cursos de Photoshop y Freehand)

## **INSTALACIONES**

- 2012** Audiogames, Presentación de la versión 2.0, Telenoika, Barcelona
- 2012** Audiogames, versión prototipo 1.0, Festival In-sonora, Madrid
- 2010** Audiogames, Playlab (Taller de videojuegos experimentales) Medialab Prado, Madrid

## **BLOG**

<http://www.surreal.asturnazari.com> blog

## **PORTFOLIO**

<http://www.surreal.asturnazari.com/portfolio> trabajos audiovisuales

## **BOBINA**

<https://vimeo.com/carlospadial/reel2021> bobina generalista 3D